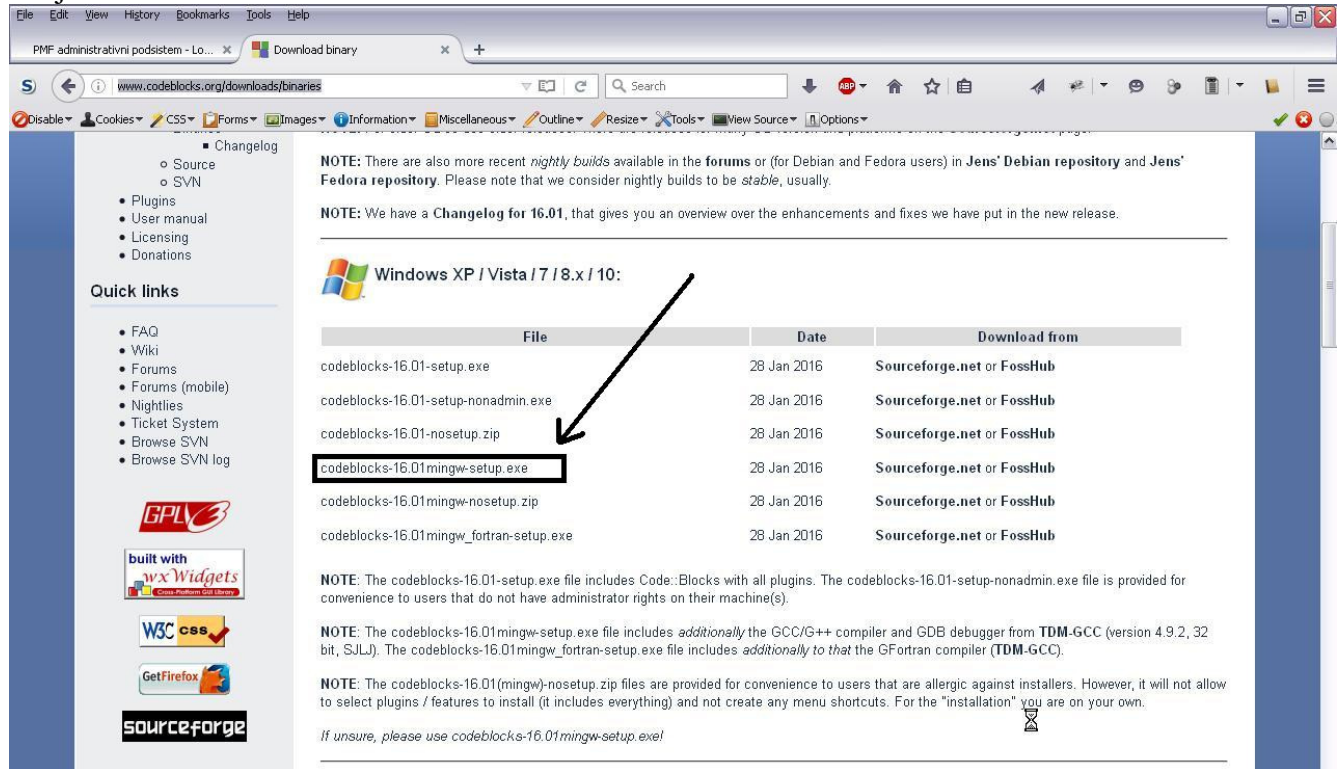


Pripreme 15.09.2016. – osnovna škola

1. Radno okruženje CodeBlocks – instalacija

- a. Preuzmite CodeBlocks sa sajta <http://www.codeblocks.org/downloads/binaries> . Ako koristite neki Microsoft Windows operativni sistem (XP/Vista/7/8/10), preuzmite verziju koja je označena strelicom na slici:



The screenshot shows the CodeBlocks website's download page for Windows. The page includes a navigation menu on the left with links like 'Changelog', 'Source', 'SVN', 'Plugins', 'User manual', 'Licensing', and 'Donations'. Below the menu are 'Quick links' for FAQ, Wiki, Forums, etc. The main content area features a table of download links for Windows XP/Vista/7/8.x/10. The table has three columns: 'File', 'Date', and 'Download from'. The file 'codeblocks-16.01mingw-setup.exe' is highlighted with a black box, and a black arrow points to it from the right. Below the table, there are several 'NOTE' sections providing additional information about the files and installation process.

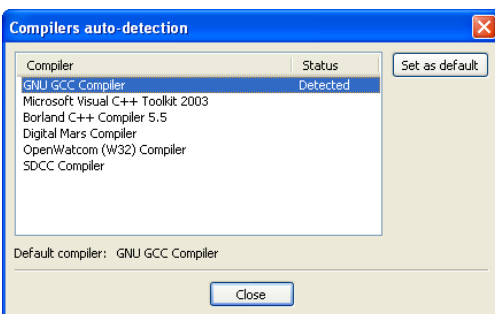
File	Date	Download from
codeblocks-16.01-setup.exe	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub
codeblocks-16.01-setup-nonadmin.exe	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub
codeblocks-16.01-nosetup.zip	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub
codeblocks-16.01mingw-setup.exe	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub
codeblocks-16.01mingw-nosetup.zip	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub
codeblocks-16.01mingw_fortran-setup.exe	28 Jan 2016	Sourceforge.net or FossHub

- b. Ako koristite drugi operativni sistem (Linux ili Mac OS), preuzmite odgovarajuću verziju sa sajta.
- c. Ako već imate instaliran CodeBlocks na računaru, preporučuje se da ga prvo deinstalirate (iz menija Start, odaberite opciju Uninstall CodeBlocks, ili kroz Add/Remove programs iz Control panel-a...).
- d. Dvostrukim klikom pokrenite instalacioni program i odradite punu instalaciju (više puta kliknite Next i na kraju Finish). Podrazumijevani folder u kojem se instalira CodeBlocks je **C:\Program Files\CodeBlocks**, ali vi možete izabrati i drugi folder.

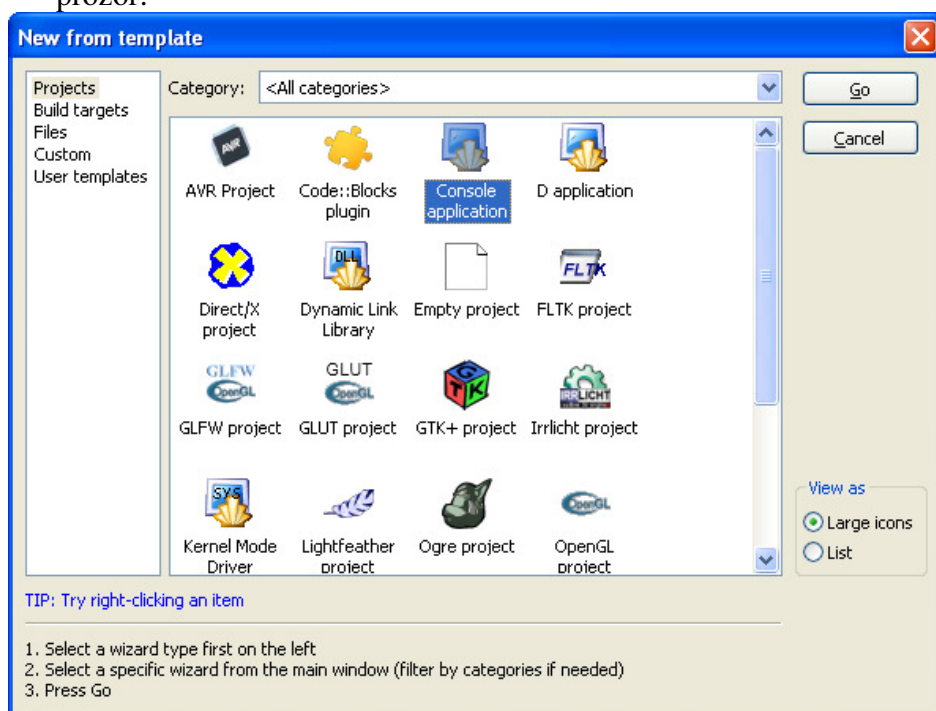
2. Kreirati folder Skola2016. U ovom folderu će se čuvati svi vaši programi u toku ovog kursa.

3. Pokrenite CodeBlocks.

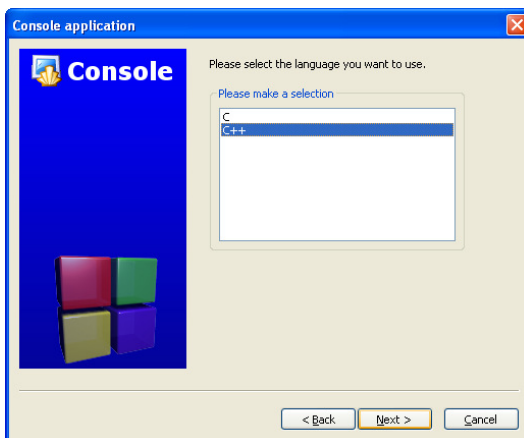
- a. Prvi put kada pokrenete CodeBlocks otvara se prozor **Compilers auto-detection**. Od vas se zahtijeva da izaberete odgovarajući kompajler (vidi sliku ispod). U zavisnosti od programa koje imate na vašem računaru, lista sa slike može izgledati i drugačije. Važno je da kao podrazumijevani (default) kompajler izaberete GNU GCC Compiler, kako je prikazano na slici. Pritisnite taster <Enter> na tastaturi.



- b. U sljedećem koraku CodeBlocks može da vas pita da li želite da asociirate (associate) C/C++ fajlove sa ovim programom. Preporučujemo da izaberete opciju Yes, pa će se dvostrukim klikom na fajl sa ekstenzijom .c ili .cpp odmah pokretati CodeBlocks.
- c. Kliknite na meni **File**, pa podmeni **New...** i kliknite na opciju **Project...**. Otvara se sljedeći prozor:



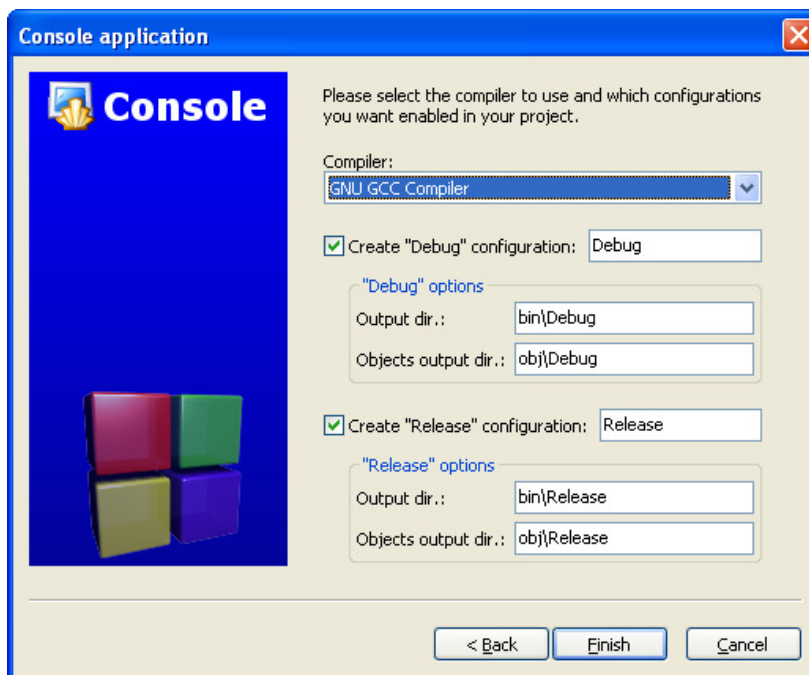
- d. Izaberite opciju **Console application** i kliknite na dugme **Go**. Otvara se prozor za izbor jezika (slika ispod):



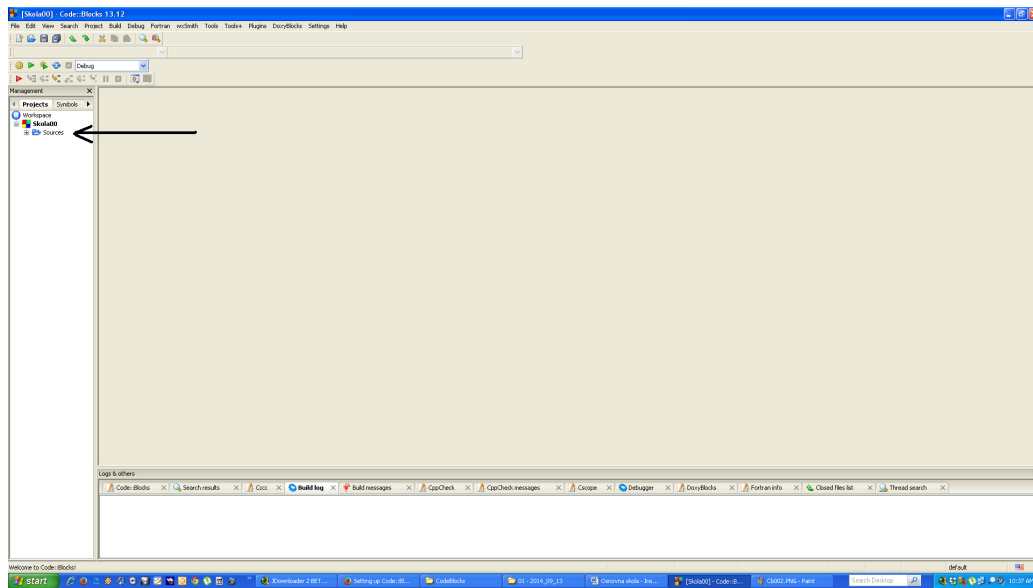
- e. Izaberite C++ iz liste i kliknite na dugme *Next*. Otvara se prozor u kojem morate unijeti ime vašeg projekta i folder u kojem će se sačuvati vaši fajlovi. Za ime projekta (*Project title*) unesite *Skola00*, a u polje *Folder to create project in*, klikom na dugme sa tri tačkice (...), izaberite folder *Skola2016* (koji ste ranije kreirali, u koraku 2) – vidi sliku ispod.



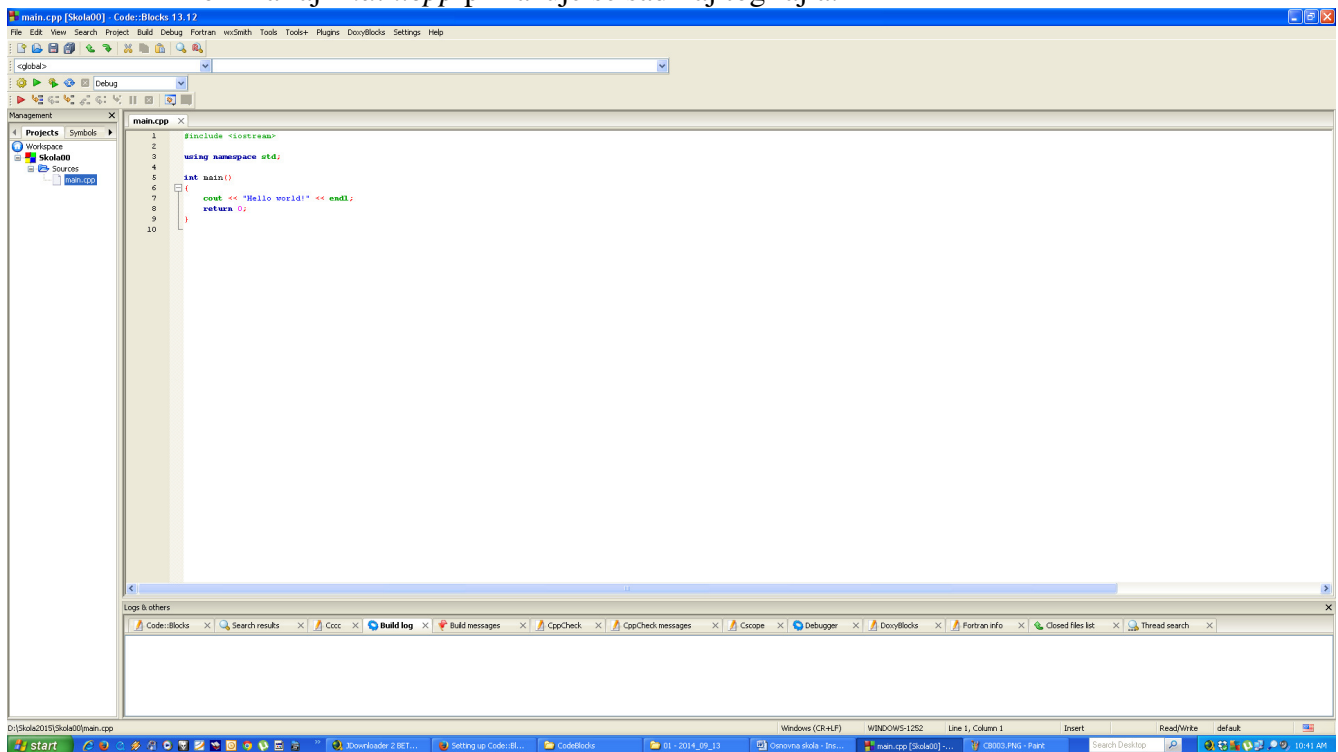
- f. Klikom na dugme *Next*, otvara se prozor za izbor kompajlera (slika ispod). Ne mijenjajte ništa u ovom prozoru i kliknite na dugme *Finish*.



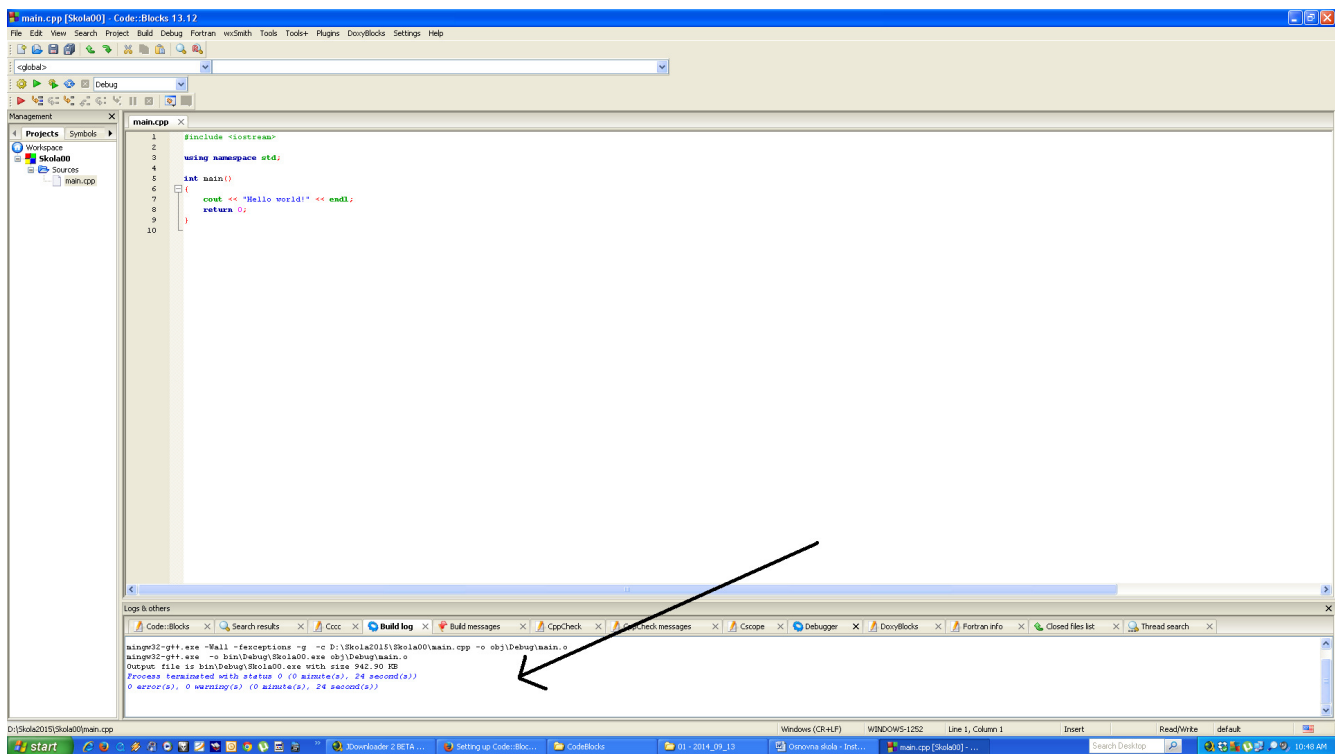
g. Otvara se prozor sa radnim okruženjem.



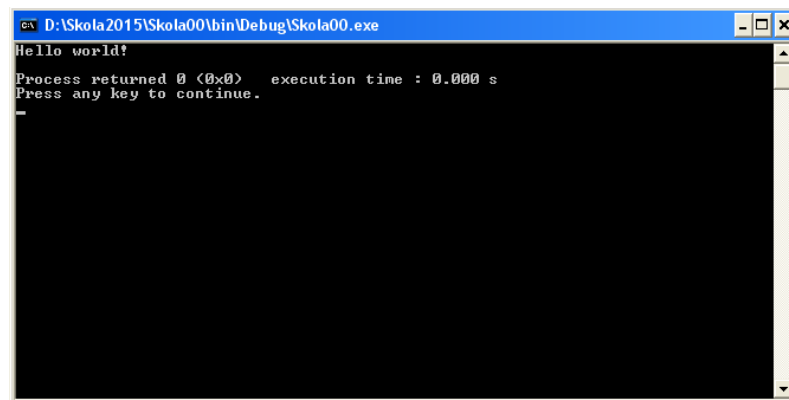
h. Kliknite na simbol + pored stavke **Source** (označen strelicom na slici iznad) i dvostrukim klikom na fajl *main.cpp* prikazuje se sadržaj tog fajla.



i. Sada testirajte da li sve radi kako treba. Izaberite stavku menija **Build**, i njoj prvu opciju koja se takođe zove **Build** (ili istovremeno pritisnite kombinaciju tastera **CTRL+F9**). Proces prevođenja vašeg programa počinje i može trajati od nekoliko sekundi do nekoliko minuta, zavisno od veličine programa. Sačekajte da u donjem dijelu ekrana dobijete poruku sličnu onoj kao na slici ispod:



- j. Posljednji red poruke vam govori da vaš program nema grešaka i da ga je moguće pokrenuti. Ponovo izaberite stavku menija **Build** i njoj opciju **Run** (ili istovremeno pritisnite kombinaciju tastera **CTRL+F10**). Vaš program se pokreće u novom prozoru, takozvanoj konzoli, i štampa odgovarajuću poruku (vidi sliku ispod):



- k. Pritisnite bilo koji taster na tastaturi da zatvorite konzolu.
- l. Zatvorite CodeBlocks: meni **File**, opcija **Quit** ili samo zatvorite prozor.